



## Catalogue 2016 / 2017

# Prêt de jeux pour les activités périscolaires

*(PRET UNIQUEMENT POUR LES MAIRIES ET SIVOS DU TERRITOIRE DE LA  
COMMUNAUTE DE COMMUNES DU PAYS DU NEUBOURG)*

Contact :

Service Bâtiments et Moyens – [batiments.moyens@paysduneubourg.fr](mailto:batiments.moyens@paysduneubourg.fr)




☎ 02.32.34.04.41.

## Sommaire

1 Jeu de chasubles .....	3
2 jeux de parachute coopératif (diamètre : 3,6m) .....	4
1 jeu de parachute coopératif (diamètre : 6 m) .....	5
1 kit « apprendre à lancer et attraper » .....	6
1 kit « l'explorateur : apprendre l'orientation (8-12 ans).....	7
1 kit musical « A la découverte des sonorités de l'eau ».....	8
1 kit musical " les paysages sonores, voyage en petit train et au palais du Grand Lama .....	9
2 Kit de jonglerie.....	10

# Jeu de chasubles flag



	Jusqu'à 18 enfants
	Classe de cycle 1 à 3
	1h / séance

## Description

Jeux de 3 x 6 chasubles en nylon munies de flags velcro colorés de 20 cm.

Cette activité peut être pratiquée dans une classe sur un espace limité, par exemple dans un cercle de 2m ou à genou. Cette activité, à la fois simple mais très complète, est utilisée pour le développement des différentes aptitudes physiques et mentales comme la conscience de l'espace et du corps, mouvements, l'endurance cardiovasculaire, la coopération...

Un guide des différents jeux est fourni.




## Contenu du kit

- 6 chasubles Rouges avec flags verts
- 6 chasubles Vertes avec flags rouges
- 6 chasubles Jaunes avec flags bleus
- 1 guide de jeux

# Jeu de parachute coopératif

(3.6m de diamètre)



	8 enfants
	Classe de cycle 1
	¾ h – 1h / séance



## Description

Le jeu du parachute développe l'esprit d'équipe et la coopération. Les enfants apprennent à se situer dans l'espace, ils font preuve de créativité et de spontanéité. Ils utilisent un outil collectif, dans la poursuite d'un objectif commun, tout en respectant des règles simples. Tout le monde gagne ! Il n'y a pas de perdant dans les jeux de parachute.

## Contenu




- 1 parachute de 3,60 m de diamètre
- 1 pack d'accessoires (6 grenouilles à grain, 6 balles alvéolées, 12 balles multi-usage 10,2 cm, 2 ballons plage)
- 1 guide de jeux



# Jeu de parachute coopératif

## (6m de diamètre)



	16 enfants
	Classe de cycle 3
	1h/séance

### Description




Le jeu du parachute développe l'esprit d'équipe et la coopération. Les enfants apprennent à se situer dans l'espace, ils font preuve de créativité et de spontanéité. Ils utilisent un outil collectif, dans la poursuite d'un objectif commun, tout en respectant des règles simples. Tout le monde gagne ! Il n'y a pas de perdant dans les jeux de parachute.

### Contenu

- 1 parachute de 3,60 m de diamètre
- 1 pack d'accessoires (6 grenouilles à grain, 6 balles alvéolées, 12 balles multi-usage 10,2 cm 2 ballons plage)
- 1 guide de jeux

# Kit apprendre à lancer et à rattraper



	Jusqu'à 30 enfants
	Classe de cycle 1
	¾ à 1h / séance

## Description du produit

Ce kit complet va permettre aux enfants de développer leurs aptitudes à lancer et recevoir des objets, et améliorer le contrôle de leurs gestes.

Les objets sont en mousse et donc les enfants n'auront pas peur de les attraper. Séance après séance ils développent leur précision tout en s'amusant.




## Contenu du kit

- 1 balle vortex
- 6 anneaux colorés de lancé spécialement conçu pour les enfants
- 6 balles comètes avec 1 manuel d'utilisation, la trajectoire de la balle se devine facilement grâce à sa queue
- 6 sacs grenouilles, très doux et remplis de billes de plastique, facile à attraper, idéal pour les petits
- 1 balle-attrape avec 1 manuel d'utilisation
- 3 balle-matrices, pleines de trous elles tournoient en volant et sont faciles à attraper
- 1 jeu de lancer de 6 anneaux mous
- 1 Frisbee
- 6 disques colorés absorbants avec des numéros en anglais et français



# Kit Explorateur : apprendre l'orientation



	Jusqu'à 15 enfants
	Classe de cycle 3
	¾ h à 1h / séance

## Description du produit

Développé par des professionnels de l'animation sportive, ce jeu de course d'orientation est conçu pour l'intérieur et l'extérieur. Installation rapide. Cette activité d'orientation permet de développer pour tous les enfants entre 5 et 8 ans :

- le sens de l'orientation
- l'éveil aux couleurs
- l'esprit d'équipe
- l'esprit logique

Il est également possible de composer librement d'autres activités avec ce jeu et d'y inclure par exemple des personnes à mobilité réduite, des personnes à déficiences mentales pour devenir un jeu de coopération ludique. *Les combinaisons du kit sont nombreuses et il pourra être utilisé de nombreuses fois.*




## Contenu du kit

- 15 fiches de parcours d'orientation (recto : trajet – verso : réponses)
- 15 jetons de 9 couleurs différentes
- 15 porte-jetons
- 9 balises pour récupérer les jetons
- 3 enveloppes cônes numérotées
- 1 boîte de rangement
- 1 guide pédagogique



# Kit : à la découverte des sonorités de l'eau



	14 enfants
	Classe de cycle 2 à 3
	6 x 1h (et +)

## Description:

*Imiter, bruiteur ou évoquer le thème de l'eau.*

Ce kit va emmener les enfants à la découverte des sonorités de l'eau sous plusieurs formes : pluie, océan, orage...

Grâce à des instruments musicaux qui seront à essayer, et avec des fiches explicatives sur leurs origines géographiques, leurs utilisations traditionnelles, leurs compositions..., les enfants vont faire travailler leurs oreilles, leur imagination à travers des paysages (5 illustrations fournies) et des chansons autour de ce thème.

### Déroulement des séances :

Découverte des instruments en les essayant et en lisant les fiches explicatives

Association entre les 5 illustrations et les instruments

Écouter et apprendre les chansons, éventuellement les chanter

Ajouter des sonorités aux chansons en jouant des instruments

## Contenu :

### Instruments qui imitent des sons

de la nature liés à l'eau :

- 1 bâton de pluie
- 1 tambour d'océan
- 1 tambour de tonnerre
- 1 grenouille guiro
- 1 poignée de graines

### Instruments qui évoquent le thème de l'eau :

- 1 poisson guiro
- 1 paire de cymbale à doigts
- 1 paire de claves grand modèle
- 1 woodblock en bois
- 15 cm avec cymbalettes
- 20 cm avec cymbalettes
- 1 poignée de cymbalettes 1/2 lune
- 1 paire de bracelets de grelots

### Instruments qui utilisent l'eau pour sonner :




- 1 tambour d'eau
- 2 rossignols à eau
- 5 flûtes à eau

- 1 octoblock à manche
- 1 chenille en bois
- 1 paire de claves petit modèle
- 1 tambourin peau naturelle
- 1 tambourin peau naturelle
- 1 tambourin peau naturelles 25 cm
- 1 chime de table 1 ton



# Kit musical : Les paysages sonores, voyage en petit train et au palais du Grand Lama



	12 enfants
	Classe de cycle 2 à 3
	12 x 1h (et +)

## Description kit

Ces deux ensembles composés d'instruments de musique, d'un DVD et d'un guide pédagogique, sont destinés à la réalisation de «paysages sonores».

Les deux ensembles peuvent être utilisés séparément.

Une histoire (contée ou pas) prend vie au fur et à mesure des expérimentations et des investigations des enfants avec les instruments fournis.

Le DVD et le guide pédagogique servent de support à l'animateur pour conduire les différentes séances, avec pour objectif final la mise en place d'un tableau sonore.

L'écriture d'une partition colorée ou musicogramme, relatant les différentes interventions des instruments au fur et à mesure du récit, permet une initiation aux notions de rythmes, de tempo, de construction en musique... et des notions comme le respect des consignes, l'écoute des autres

### Ensemble N°1




- 1 DVD
- 1 guide pédagogique
- 1 bol chantant
- 1 crécelle
- 1 paire de mini-cymbale
- 1 tambour tournoyant
- 1 tambourin à boules fouettantes
- 1 crotale à manche

### Ensemble n°2

- 1 DVD
- 1 guide pédagogique
- 1 appeau coucou
- 1 grenouille guiro
- 2 boules chinoises
- 2 cabassas
- 1 boîte à Meuh
- 1 sifflet de train
- 4 œufs maracas
- 2 shakers parleurs

## Kit d'initiation à la jonglerie



	15 à 20 enfants
	Classe élémentaire : cycle 3
	¾ h à 1h / séance

### *Description du produit*

Ce kit est conçu pour la découverte de la jonglerie.

### *Contenu du kit*

- 3 diabolos big avec baguette et ficelle
- 6 foulards à jongler
- 15 balles à jongler
- 4 assiettes chinoises
- 9 anneaux de 24 cm de diamètre
- 6 massues
- 1 guide de jeux